

**Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга
Государственное бюджетное образовательное учреждение
Вторая Санкт-Петербургская Гимназия**



«УТВЕРЖДЕНО»

Директор
Второй Санкт-Петербургской Гимназии
Мардер Л.М.



«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель Председателя
Комитета по образованию
Борщевский А.А.

**Положение
о командных играх «Информбой» в формате видеоконференции**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения командных игр «Информбой» в формате видеоконференции (далее - Игры) среди участников «Гимназического Союза России».

1.2. Организатором Игр является Вторая Санкт-Петербургская Гимназия. Игры проводятся по графику в течении учебного года.

1.3. Проведение игр способствует обеспечению доступности, качества и эффективности образования на основе развития современных продуктивных образовательных технологий и направлено на решение следующих задач:

учебно-воспитательных:

- выявление и развитие у обучающихся интеллектуального и творческого потенциала;
- освоение приемов решения логических и алгоритмических задач;
- знакомство с методами компьютерного моделирования;
- приобретение опыта систематизации и структурирования учебной информации;
- развитие у обучающихся навыков эффективного командного взаимодействия.

организационных:

- совершенствование взаимодействия команд в формате игрового телемоста;
- поиск оптимальных форм включения различных заданий для студий участниц;
- организация распределенного судейства по студиям;

2. Порядок организации и проведения командных Игр

Организация игр проводится в два этапа.

1 этап: формирование графика проведения игровых сеансов.

Утвержденные темы размещаются на сайте Фонда поддержки образования (www.fobr.ru) в модуле «Видеоконференцсвязь» в разделе «Планирование сеансов» не позднее 30 июня текущего учебного года. Запланированные сеансы размещаются на сайте одновременно и в полном объеме. Темы и время проведения могут в последующем корректироваться.

2 этап: регистрация участников.

2.1. Для участия команды-участники должны на странице сеанса оформить заявку на участие не позднее 3 дней до даты проведения игры.

2.2. Организаторы подтверждают заявку и размещают организационный план проведения игры.

3. Порядок участия в Играх

3.1. Сеанс состоится при регистрации не менее 2-х команд.

3.2. Команды состоят из 6 человек.

3.3. Возраст участников определяется темой игры.

4. Порядок проведения Игр

4.1. За неделю до игры на странице игры (на сайте Фонда поддержки образования (www.fobr.ru)) выкладывается домашнее задание на заявленную тематику.

4.2. При наличии задания для выполнения во время игры подготовленные материалы выкладываются на сайт Фонда не позже, чем за 1 час до начала игры.

4.3. Доступ к материалам команды получают во время игры через оглашение паролей доступа к электронным документам.

4.4. Техническое оснащение оговаривается для каждой игры отдельно в комментариях на странице сеанса.

4.5. Участники могут пользоваться любыми дополнительными материалами.

5. Оценивание

5.1. Для оценивания качества выполнения заданий в материалах видеоконференции указываются судейские листы.

5.2. Промежуточные итоги оглашаются в конце игры.

5.3. Окончательные итоги подводятся на следующий день после проведения игры. По итогам игры командам высылаются сертификаты «Участника Всероссийской игры Информбой» и дипломы. По итогам года командам-победительницам выдаются дипломы победителей.

6. Организаторы Игр

Вторая Санкт-Петербургская Гимназия (Санкт-Петербург, ул. Казанская, д. 27), www.2spbg.ru, e-mail: sec-gymn@yandex.ru.

Борошко Юлия Викторовна, e-mail: boroshkojv@2spbg.ru.

Юркова Татьяна Анатольевна, e-mail: urkovata@2spbg.ru.